

Мобильные технологии в обучении - на уроках

Мобильные технологии в обучении: приложения Nearpod, Plickers, Kahoot, Showbie

«Мобильное обучение как новый подход в образовании»

Массовая коммуникация – особая форма связи и общения.

Массовая коммуникация предполагает производство сообщений, рассчитанных на массовое сознание, и их передачу соответствующими техническими средствами. Ранее это были печатные издания, радио и телевидение, а впоследствии - появление Интернета с его возможностями обратной связи и его возрастающее воздействие на все области жизни человека. В качестве особого раздела массовой коммуникации все более значимо выступает экология средств коммуникации, поскольку речь там идет о формообразующем воздействии самих средств массовой коммуникации.

Мобильные технологии вышли на первое место. Огромное количество внимания человек уделяет разным мобильным гаджетам. Это прекрасная возможность для развития отрасли – мобильное обучение.

Обучение проходит независимо от местонахождения и происходит при использовании портативных технологий. Иными словами, мобильное обучение уменьшает ограничения по получению образования по местонахождению с помощью портативных устройств.

Рассмотрим некоторые из мобильных приложений, предназначенных для образовательных целей.

1. Использование Nearpod на уроках физики.

Приложение Nearpod позволяет разнообразить способы подачи информации и осуществлять обратную связь

Необходимо зайти по адресу <https://nearpod.com/>

Для регистрации выбрать **Sign Up For Free**

Sign In

Sign Up For Free

И далее выбрать свою роль и заполнить регистрационные данные



I'm a Teacher

I'm a Student

 Sign up with Email

 Sign up with Google

 Sign up with Office 365

Already have an account? [Log In](#)

Затем заполнить



Teacher Sign Up



Я не робот



reCAPTCHA

Конфиденциальность - Условия использования

Referral Code?

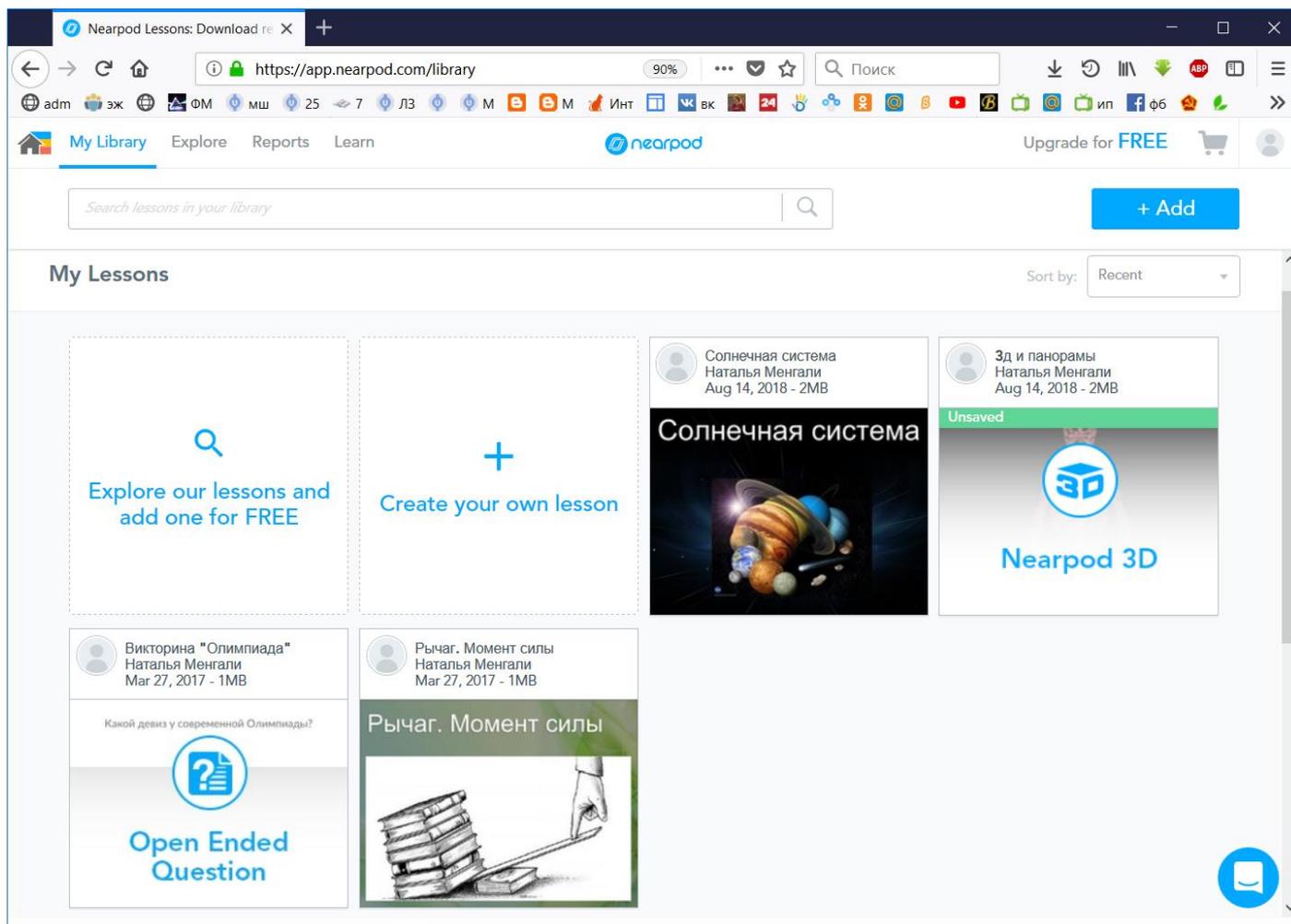
I agree to Nearpod's [terms & conditions](#) and I am over 13 years old.

Sign Up

Already have an account? [Log In](#)

Внутри аккаунта есть вкладки:

MyLibrary (Моя библиотека),
Explore (Исследовать /готовые проекты/),
Reports (Отчеты по успеваемости студентов).
Также есть меню настройки аккаунта.



Для создания нового урока следует нажать **Create your own lesson -- Add Slide**

При проведении урока учитель может выбирать последовательность слайдов в любом порядке.

Ученики заходят со своего гаджета (телефона, либо планшета, нетбука), получают вес информации/тест на устройство в режиме онлайн.

В аккаунте учителя в разделе Reports сохраняются все результаты каждого студента в каждой из активных сессий-уроков.

Для начала трансляции урока следует на нем нажать **Live Lesson**

Для подключения к уроку студент переходит по адресу

<https://nearpod.com/> -- **Join Lesson**

или считать QR сканером



и ввести код урока, который сообщит учитель

2. Использование Showbie в образовании

Главная задача сервиса [Showbie](#) — помочь учителям и ученикам обмениваться обучающими материалами и домашним заданием без тетрадок и бумажных дневников. Showbie выполняет три основные функции:

- предоставляет доступ ученикам к учебным материалам, подобранным учителем для выполнения заданий;
- позволяет загружать выполненные домашние задания на сервер, где они доступны учителю;
- даёт учителю возможность оставить комментарии к выполненным заданиям.

Если по каким-то причинам проведение урока невозможно (болезнь, непогода), учитель может подготовить урок: презентацию, вопросы к ней, тест, написать домашнее задание и комментарии.

Учитель устанавливает границы времени, когда этот урок будет находиться в режиме работы и высылает ученикам по электронной почте ПИН-код. В указанное время ученики входят в приложение и выполняют задание. Учитель на своем планшете может видеть, кто вошел в систему и работает, а кто нет.

3. Использование Plickers на уроках физики

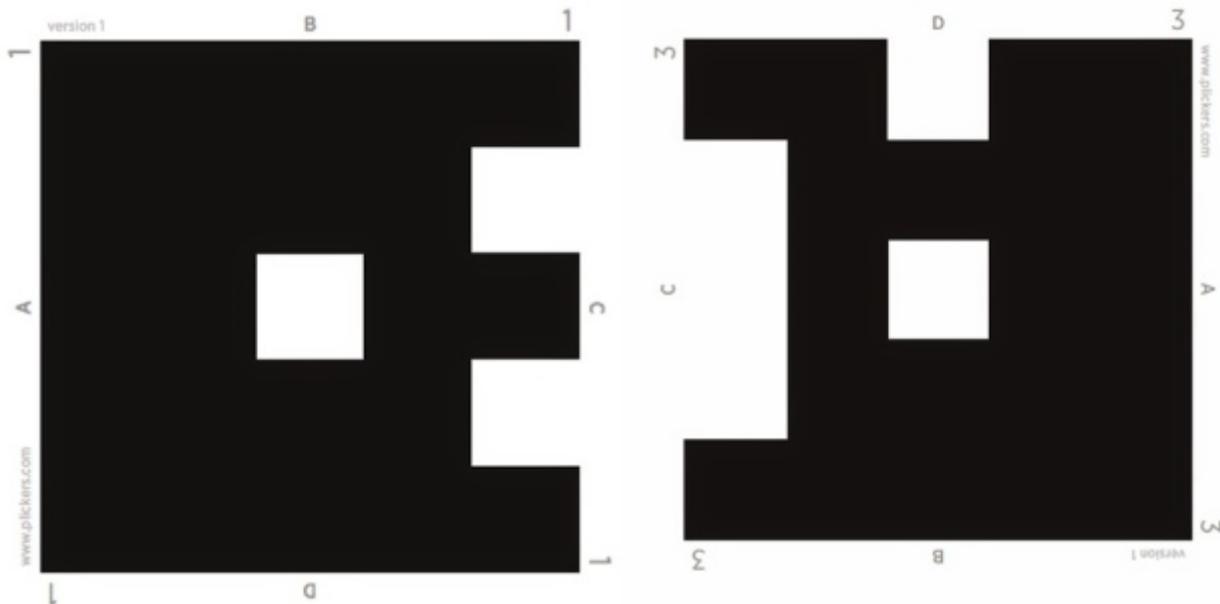
Plickers — это приложение, позволяющее мгновенно оценить ответы всего класса и упростить сбор статистики.

Работает оно с применением **QR-кодов**, более привычных нам в рекламе, магазинах.

Plickers используется учителем на планшете или смартфоне, в связке с ноутбуком.

Камерой планшета (телефона) учитель сканирует поднятые детьми карточки с **QR-кодами** с по их мнению правильными ответами

Карточка имеет такой вид:



На ней стоит номер и 4 буквы (A, B, C, D)

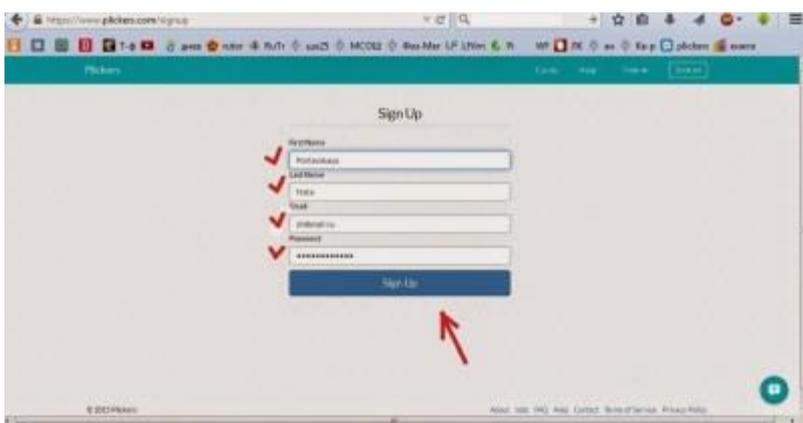
Читайте Далее

Задача учителя: зайти на ресурс <https://www.plickers.com/>

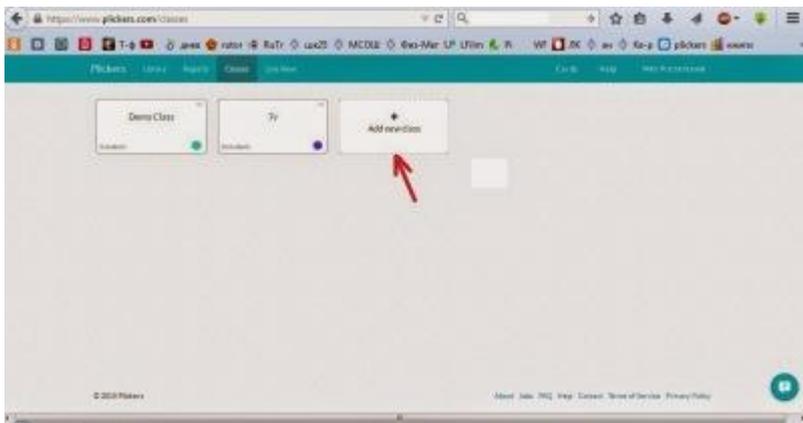
Здесь нужно пройти процедуру регистрации.

Здесь же нужно скачать карточки. **Итак, рассмотрим два этапа настройки данного ресурса под наши нужды: 1. Зарегистрируемся, войдем в свой аккаунт, настроим классы и материалы.**

На скриншотах показан данный процесс. Начинаем регистрацию!



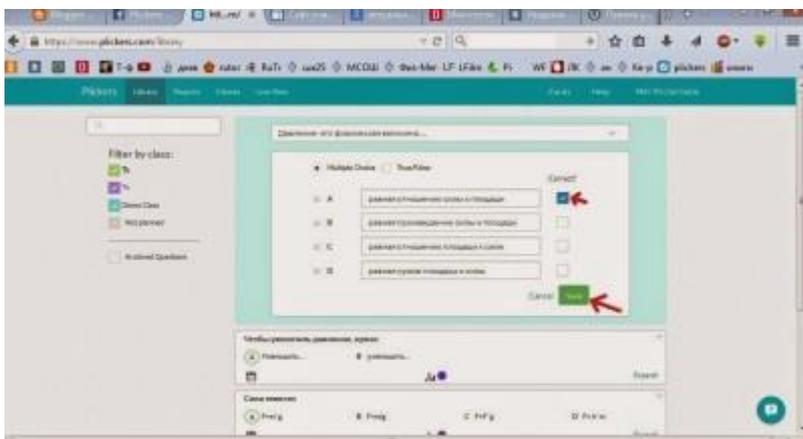
На вкладке **Classes** добавим и дадим имя новому классу.



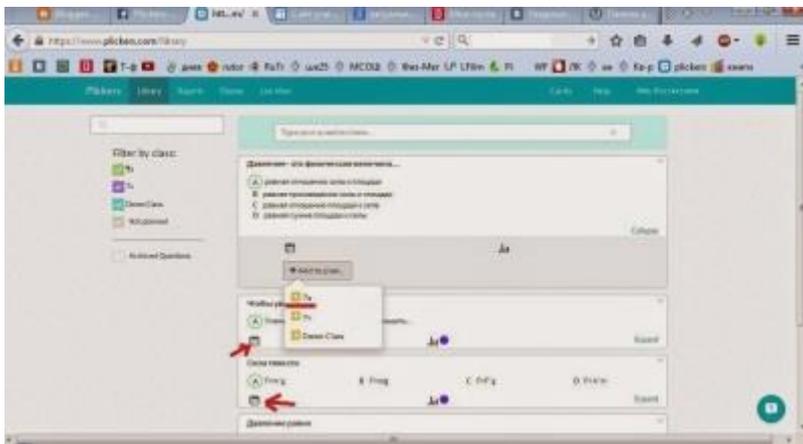
Войдя в свой аккаунт, учителю можно создать классы, в каждом из них можно создать студентов-школьников, внося их **фамилии по списку**. Таким образом карточка с определенным номером выдается ученику с соответствующим номером.



Далее на вкладке **Library** создаем тесты, подходящие для данного урока.



Созданные уроки нужно назначить определенному **классу**.



Перейдем ко второму этапу настройки приложения.

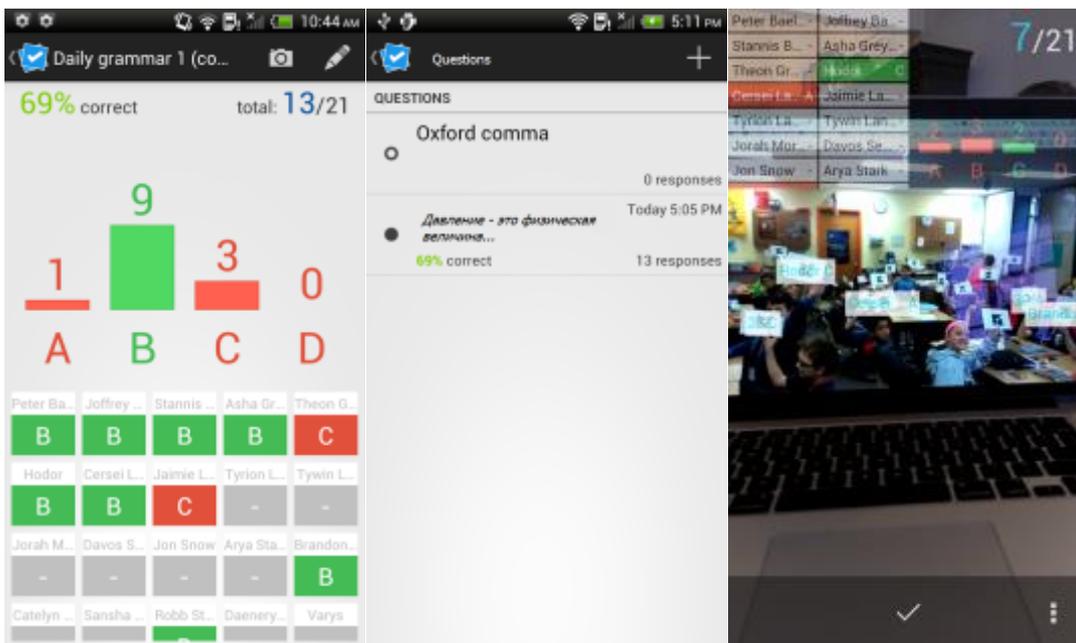
2. После этого необходимо установить приложение Pickers на смартфон или планшет.

Загрузить его из сети **Internet**.



Далее выбираем нужный урок , а на планшете или ноутбуке, подключенном к монитору, нажимаем **Live View**.

На экране проектор высвечивает задание и варианты ответов.



Дети поднимают карточку таким образом, чтобы **буква** по их мнению правильного ответа оказалась вверху.

Завершив тест, учитель может сразу на доску вывести правильные и неправильные ответы учеников, нажав **Reports**.

Kahoot! на уроках физики

Обучаем, играя.

Викторины-тесты из разноцветных блоков внесут разнообразие в проведение любого урока.

Для начала - нужно перейти по ссылке <https://kahoot.com/>

Пройти процедуру регистрации

В личном кабинете:

The screenshot shows the Kahoot! website interface. At the top, there is a navigation bar with the Kahoot! logo, search options, and user profile information. Below the navigation bar, there is a search bar with the text "Title, subject, tag or username" and filters for "All audiences" and "All kahoot types". The search results are displayed in a list format, showing three quizzes:

- Викторина Г.Остер "Физика"**: Created by nataly_shiny 13 hours ago. It is a Quiz with 5 questions and is Public. It has 2 plays and 0 shares.
- Игра по физике 7 класс "Восхождение"**: Created by nataly_shiny 14 hours ago. It is a Jumble with 1 question and is Public. It has 1 play and 0 shares.
- TEST1**: Created by nataly_shiny 4 years ago. It is a Quiz with 3 questions and is Private. It has 1 play and 0 shares.

At the bottom of the page, there is a footer with the text "Showing kahoots in: All languages" and buttons for "New Kahoot!", "Prev", and "Next".

Создать новый: -- New Kahoot!

Затем

Выбрать вид материала: тест — Quiz, дискуссия — Discussion, анкетирование — Survey или последовательность — Jumble

Create a new kahoot



Quiz

Choose correct answer from multiple alternatives



Jumble

Drag answers in the correct order



Discussion

Ask a question to spark debate



Survey

Gather audience's opinions

Затем заполните

Close **K! Quiz** Ok, go

Title (required)
Название викторины 95

Description (required)
A #math #blindkahoot to introduce the basics of #algebra to #grade8
Указать цель. Например: #physics

Cover image
Добавьте картинку
Add image Upload your image
or drag & drop image

Visible to Everyone **Language** English **Audience (required)** Please select. Например: School

Credit resources
Перечислите материалы, которые использовали при создании викторины

Intro video
<https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08>

Когда все поля заполнены, нажмите [Ok, go](#)

После того, как нажали Ok, go , начинаем добавлять вопросы

Game creator



Заполните его

Question (required)

Название вопроса 95

Time limit

20 sec

Award points

YES

Время для ответа

Вкл или выкл Очки за правильные ответы

Media

Добавьте по надобности картинку или видео

Add image

Upload your image

Add YouTube link



or drag & drop image

Answer 1 (required)

Ответ 1



Answer 2 (required)

Ответ 2



Укажите, какой ответ правильный

Answer 3

Ответ 3



Answer 4

Ответ 4



Credit resources

Когда все сохранено, нужно нажать Play для того, чтобы начать викторину

Викторина Г.Остер "Физика"

Edit Duplicate Delete

by nataly_shiny 14 hours ago (Duplicated from nataly_shiny)



Quiz 5 questions Public (make private?)

И завершите настройки

Kahoot!

Викторина Г.Остер "Физика"



Player vs Player
1:1 Devices

Classic



Team vs Team
Shared Devices

Team mode

Game options

Enable Answer Streak Bonus [View details](#) ON

Name generator [View details](#) OFF

Podium [View details](#) ON

Randomize order of questions OFF

Randomize order of answers OFF

Enable 2 Step Join [View details](#) OFF

Display Game PIN throughout OFF

Show minimized intro instructions OFF

Учащиеся

Должны перейти по ссылке, чтобы начать

<https://kahoot.it/>

Затем вводят код игры, который был сгенерирован автоматически, затем представляются - пишут имя. После этого они начинают игру.

Перспективы мобильных технологий в обучении.

Высокий уровень компьютеризации общества и рост значения сети интернет как средства передачи информации требуют от современного учителя внедрения в свою практику информационно-коммуникативных технологий. Они позволяют включить в активную работу весь класс и каждого ученика, причем действие выполняется непосредственно самими детьми. Это, в конечном результате, формирует культуру общения в электронной среде.

В настоящее время во всем мире насчитывается больше 1,5 миллиардов мобильных телефонов и прочих гаджетов. Это удобный и быстрый способ доступа к самой разной информации. На учебную деятельность в этой сфере отводится очень небольшое место. Поэтому нужно расширять область применения мобильных технологий в сфере обучения и внедрять новые технологии.